



CÂMARA MUNICIPAL DE UBERLÂNDIA

ESTADO DE MINAS GERAIS

GABINETE DO LEANDRO NEVES

* AVENIDA JOÃO NAVES DE ÁVILA, 1617, GABINETE 28, SANTA MONICA, 38.408-144, UBERLÂNDIA - MG, Ponto de referência: CAMARA MUNICIPAL DE UBERLANDIA

LOTE / TERRENO - LIMPEZA / CAPINA / ROÇAGEM Nº 33716/2020

Aprovado em: 02-07-2020

Of. Nº: ____/2024

Endereço:

Data: ____/____/____

Presidente Atual: RONALDO TANNÚS

Excelentíssimo Senhor Presidente,

solicitação para limpeza de lote/área verde, colocação de placas de proibido jogar lixo, cercamento e colocação de informativos do endereço dos ecopontos nas proximidades.

AVENIDA LUCIANO FONSECA, QUASE ESQUINA COM A RUA MANOEL ANTUNES
PISSARRA, LUIZOTE DE FREITAS, 38.414-321, UBERLÂNDIA - MG

- JUSTIFICATIVA -

A presente solicitação se faz necessária para atender as reivindicações de moradores e transeuntes, pois o local citado é um terreno e toda a semana a prefeitura faz a limpeza do local, mas tem outros moradores das localidades que insistem em descartar lixo no endereço, mesmo tendo a menos de 500 metros de distância o ecoponto do Mansour. Logo pedimos que tomem as providências necessárias para a limpeza do terreno, bem como fazer o cercamento se possível for e colocação de placas de proibido jogar lixo e informativo do endereço dos ecopontos na proximidade, pois o mesmo está com muito lixo, com risco de virar abrigo de animais sinantrópicos e também com o acúmulo de água. Com isso contribuimos para deixar a cidade mais limpa, proporcionar mais qualidade de vida à população e segurança. Considerando o exposto indicamos que sejam tomadas as providências necessárias para execução dos serviços naquele.

- IMAGENS -



- IMAGENS -

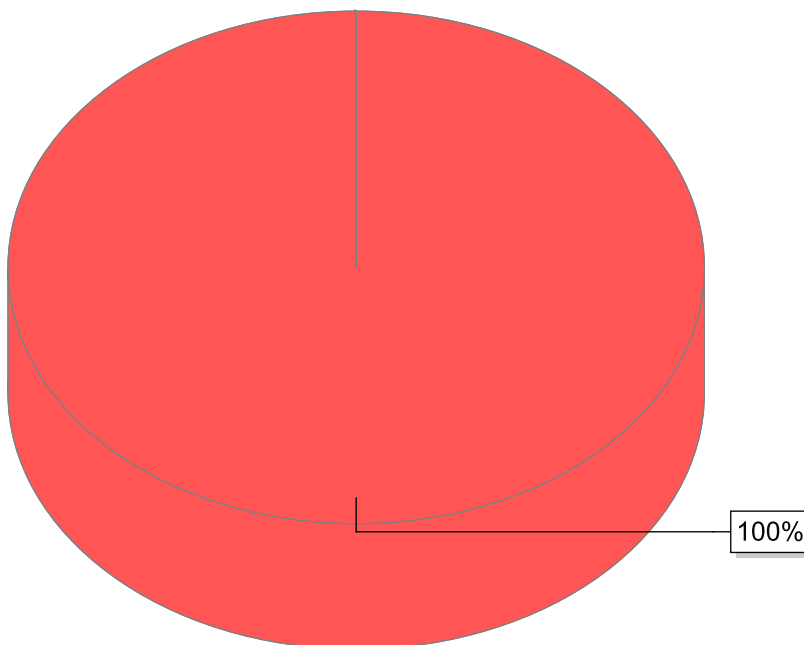


De acordo com o art. 233, da Resolução nº 031/02, REQUEREMOS a Vossa Excelência que seja encaminhado à SECRETARIA MUNICIPAL DE SERVIÇOS URBANOS

Sala das Sessões, 2 de julho de 2020

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'LEANDRO NEVES'.

LEANDRO NEVES



● LEANDRO NEVES

Nome	Quantidade
LEANDRO NEVES	1
Total	1