



CÂMARA MUNICIPAL DE UBERLÂNDIA

ESTADO DE MINAS GERAIS

República Federativa do Brasil

Projeto de Lei

Projeto de Lei Ordinária Nº 00201/2021

INSTITUI NO CALENDÁRIO OFICIAL DE DATAS E EVENTOS DO MUNICÍPIO DE UBERLÂNDIA O EVENTO "CATSU" - CONVENÇÃO DE ANIMES E TOKUSATSUS DE UBERLÂNDIA E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

O PREFEITO DE UBERLÂNDIA,

Faço saber que a Câmara Municipal decreta e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Fica instituído no Calendário Oficial de Datas e Eventos do Município de Uberlândia o evento "CATSU" - Convenção de Animes e Tokusatus de Uberlândia, a realizar-se anualmente no mês de Agosto.

Art. 2º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Câmara Municipal de Uberlândia, 08 de junho de 2021.

ANTÔNIO AUGUSTO QUEIJINHO
Vereador

Justificativa:

O EVENTO CATSU A CATSU (Convenção de Animes e Tokusatus de Uberlândia) é um evento da cultura popular japonesa inspirado nas grandes convenções de "Animês" (desenhos animados japoneses)



CÂMARA MUNICIPAL DE UBERLÂNDIA

ESTADO DE MINAS GERAIS

República Federativa do Brasil

Projeto de Lei

Projeto de Lei Ordinária Nº 00201/2021

e “Tokusatus” (seriados de heróis japoneses com ênfase em efeitos especiais) que ocorrem no Brasil e no mundo, porém com características próprias. O evento tem a finalidade de trazer cultura, conhecimento, diversão e entretenimento às pessoas. Realizado desde 2008 em Uberlândia e somando 18 edições de sucesso, a CATSU é, atualmente, o maior evento de cultura pop de Minas Gerais. Atrai caravanas do triângulo mineiro e de estados como Goiás, Rio de Janeiro e São Paulo. Com um público médio de cinco mil pessoas, por edição. 12 18 +20 +30 Anos 2008-2021 Edições Realizadas Expositores Comerciais Atrações e atividades Em 12 anos de projeto, já foram realizadas 18 convenções bem-sucedidas, com um aumento de público de 335% desde a primeira edição. Ao longo dos 12 anos de realizações, o evento transformou-se num dos maiores eventos de cultura asiática do estado de Minas, contribuindo para a consolidação de uma comunidade jovem mais próxima da cultura pop oriental, além de estabelecer uma nova experiência de entretenimento cultural no calendário da cidade. **ATIVIDADES E ENTRETENIMENTO PARA TODAS AS IDADES** Durante o evento ocorrem mais de 30 atrações e atividades, lúdicas, interativas e expositivas, com o objetivo de trazer diversão e informação para jovens e adultos. A proposta é reunir diversos conteúdos que compreendem a cultura pop em um único local, promovendo um grande momento de entretenimento. O evento não se restringe apenas a “Animês” e “Tokusatus”, ampliando seu leque da cultura japonesa com comidas típicas, campeonatos, jogos, gincanas, shows, palestras e a atração mais esperada por todos – o concurso “cosplay”, atividade na qual os participantes se fantasiam e interpretam personagens oriundos, em geral, de quadrinhos, vídeo-games e desenhos animados. A prática do cosplay também engloba personagens de filmes, séries de televisão, livros e animações. Será premiada a melhor caracterização cosplayer do evento. **ATIVIDADES EM DESTAQUE** Cosplay e-sports Exposições Torneios Games Shows Oficinas Card Games No cenário dos e-sports, a CATSU já se tornou referência para a comunidade de players no triângulo mineiro e Minas Gerais. Além dos campeonatos, o cronograma conta com atividades interativas com o público espectador, como quizzes de perguntas e respostas. 9 anos realizando campeonatos Players inscritos por edição Jogos +400 players FPS e Mobas **NOSSO PÚBLICO É** um evento multitemático, destinado a crianças, jovens e adultos de ambos os sexos da cidade de Uberlândia e região. Sexo Faixa Etária (anos) Masculino Feminino 0 - 17 18 - 24 25 + 64% 36% 35% 51% 14% Seguidores nas Redes Sociais Facebook Instagram Twitter 29.602 6.085 1.075 Outros dados relevantes 88% compram produtos geeks 41% pertencem às classes A e B 83% jogam jogos eletrônicos **DIVERSÃO, VALORES E CONHECIMENTO** O evento possui uma década de sucesso, tudo graças a integridade do projeto e da equipe, sempre interessados na manutenção de seus valores essenciais: o respeito, a união e o trabalho em equipe. O evento conduz os seguintes ideais: Proporcionar um evento familiar com segurança e tranquilidade para um público de todas as idades; Oportunizar trocas de experiências entre o público e aprendizado da cultura e valores; Gerar negócios, movimentação turística e fonte de renda. **RESPONSABILIDADE SOCIAL** Preocupados com os programas assistenciais e sociais que acontecem na cidade, O CATSU, ajuda na arrecadação de alimentos não perecíveis que já foram entregues a várias instituições de caridade da cidade, como Núcleo Servos Maria de Nazaré, casa de caridade Irmã Fátima e o Hospital do Câncer. O CATSU, com o apoio do seu fiel público, arrecadou mais de 6 toneladas de alimentos, nos últimos 3 anos. **RECONHECIMENTO INTERNACIONAL** A CATSU é reconhecida pela organização japonesa I.O.E.A (international Otaku Expo Association), que busca reunir eventos sérios em torno do mundo, com embasamento na cultura popular japonesa. Dentre mais de 200 eventos do gênero, realizados no Brasil, apenas 4 são reconhecidos pela organização. A convenção revela o universo ilimitado da cultura popular japonesa através dos valores transmitidos às pessoas, proporcionando-lhes lazer, entretenimento e conhecimento, criando consciência da importância da



CÂMARA MUNICIPAL DE UBERLÂNDIA

ESTADO DE MINAS GERAIS

República Federativa do Brasil

Projeto de Lei

Projeto de Lei Ordinária Nº 00201/2021

socialização, respeito e fraternidade entre pessoas com atividades interativas que preservam os valores fundamentais: respeito, unidade e trabalho em equipe. Diante do exposto, solicito aos meus colegas vereadores e vereadoras deste poder legislativo a aprovação do presente Projeto de Lei.

ANTÔNIO AUGUSTO QUEIJINHO

Vereador